**Requerimientos funcionales**

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R1: Construir y mostrar el cuadrado mágico dependiendo de el usuario |
| Resumen | **Se debe ser capaz de generar un cuadrado dependiendo del número de columnas y filas que inserte el usuario, además deben ser de un número impar** |
| Entrada | **Numero de filas y columnas** |
| salida | **Cuadrado Mágico de n filas y columnas** |

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R2: Calcular y mostrar la constante mágica |
| Resumen | **Se debe ser capaz de calcular la constante mágica dependiendo del número de filas y columnas que haya escogido el usuario** |
| Entrada | **Numero de filas y columnas** |
| salida | **Constante mágica** |

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R3: Resaltar las filas y columnas cuando un número del cuadrado mágico es activado |
| Resumen | **Se debe ser capaz de que cuando el usuario toque un número del cuadrado mágico se resalen las filas y columnas correspondientes de ese numero** |
| Entrada | **Tocar numero del cuadrado mágico** |
| salida | **Resaltar los números del la correspondiente fila y columna** |

|  |  |
| --- | --- |
| nombre | R4: Mostrar constante mágica al final de cada fila y columna respectiva cuando se toque un numero |
| Resumen | **Se debe ser capaz de mostrar el valor de la constante mágica al final de cada columna y fila, cuando es resaltada por la activación de un numero** |
| Entrada | **Numero seleccionado** |
| salida | **Mostrar constante mágica en columna y fila respectiva** |